

鍛練の報告原稿の出稿方法の説明です。 2003.6.9 マハ口菊池

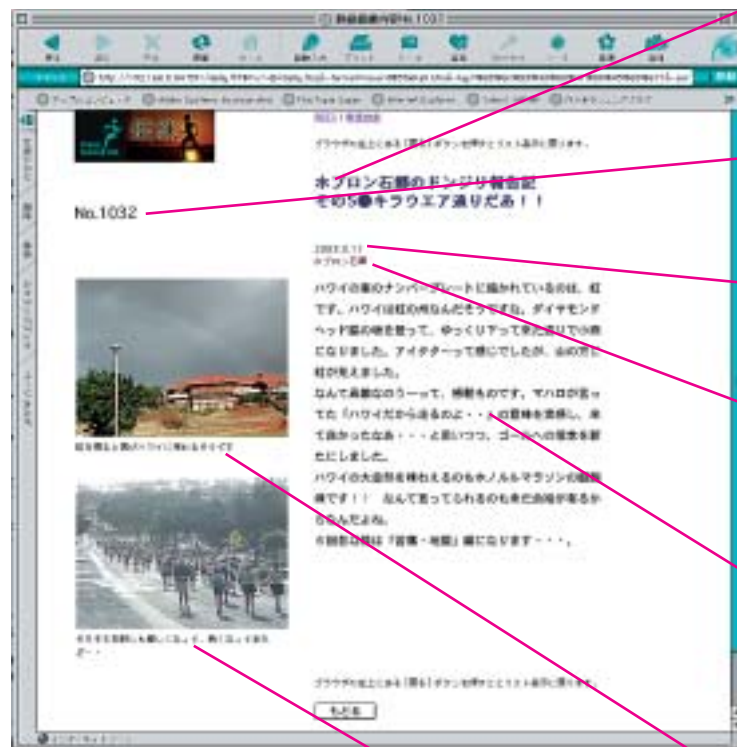
とりあえず書いたらメールで送っていただければいいんですけど、一応説明させていただきます。

文章はあまりかじこまった内容である必要はないと思いますが、掲載する文章や写真は、第三者に不快な印象をあたえたり、つまらぬ誤解や批判の対象にならないよう、いちおう内容にはご注意ください。

鍛練原稿は日記ではありませんので、しょっちゅう書く必要はありません。書きたい人でも月1から2回、多くても3回程度の出稿量に抑えて、書いてください。あまり書きたくないという人は年に1回でも、またはそれ以下でも全然かまいません。

【テキストに関して】

行数や文字数はおおよその数字です。ブラウザの種類やバージョンで、行がえ等は変わってまいりますのであまり気にする必要もないでしょう。



見出し(タイトルです)
1行16字程度まで、3行まで。

シリアルNo.(No.1022等)
菊池が新規レコード作成時に自動で入力されます。

掲載日付
菊池が新規レコード作成時に自動で入力されます。

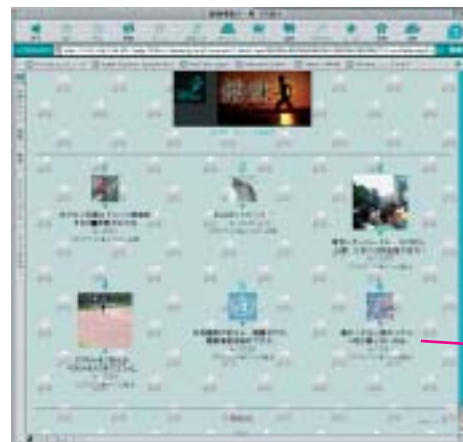
記入者名
あなたのクラブ内での名前です。
菊池が新規レコード作成時に入力します。

本文
長さは自由ですが、あまり短いと寂しいし、とても長すぎると見に来た人が読みたくなくなるかもしれませんので常識的な範囲でどうぞ。

コメント1(上の写真に対するキャプションです。)
付けなくても構いませんがキャプションなのであまり長くない程度がいいとおもいます。

コメント2(下の写真に対するキャプションです。)
付けなくても構いませんがキャプションなのであまり長くない程度で。

一覧ページにも流用されます。



【原稿の出稿に関して】

鍛練原稿は、メールで菊池宛にお願いします。

(f-kkuchi@cri-how.co.jp)

その際

メール本文自体に、

見出し

本文

コメント1

コメント2

を書いてください。

どこからが本文でどこからがコメント1かわかるようにお願いします。

機種依存文字等にご注意ください。(丸数字やカッコ株など)

写真は貼付してください。

ボタン画像にはb.jpg、写真1は1.jpgなど、

どこに使いたい写真かわかりやすい名前をつけて送ってください。

データベースに対して行なえる作業は

新規ページの作成、ページの検索、ページの表示、ページの複製、ページの修正、ページの削除です。

本当は新規ページの作成から削除まですべて各自で可能ですが、間違って削除したりすると元に戻せないんです。それですべての人に検索と表示は許可していますが、会員はパスワードで修正までできるようにしており、新規作成と削除は菊池が行っております。



【写真に関して】

写真は、本文ページ用に2点、一覧のボタン用に1点掲載できます。

ファイル形式はgif、jpg、swfなど通常のWebサーバーで表示されるものなら可能です。

1.本文ページ写真 (Photo1、Photo2)

左右240ピクセルまで。天地自由。ただし異常に縦長の写真とか掲載できますけど、常識の範囲でお願いします。

2.ボタン画像サイズ

100×100ピクセルでお願いします。GIFアニメやSWFで動きのあるボタンも可能ですが、あまりファイルサイズが大きくならないようにお願いします。

3.本文ページに写真を多数載せたい時は、先にフォトショップ等で掲載写真を何枚かつなぎあわすようにして、1ファイルにして載せたりできます。または鍛練報告をシリーズにして掲載するなどできます。

写真画像のサイズ変更のしかたなどが良く分からない方は、菊池宛にメール添付で適当なサイズで送ってくだされば適当に処理します。

【出稿後の修正に関して】

修正は各自がブラウザ上で可能です。

<http://cri-how.dyndns.org:591/users/>
にアクセスして、修正したいページのNoを入力してページを表示し、パスワード入力後内容を修正して、最後に「この内容で修正」ボタンを押せば修正されます。パスワードを入力せずに修正した場合エラーで更新できません。また間違ったパスワードでも更新できません。

1.



2.



ページNoを入力

<http://cri-how.dyndns.org:591/users/>
上記URLをクリックすると開きます
(会員情報ページの修正は別のURL
<http://cri-how.dyndns.org:591/memusers/>です)

どうにもうまく更新できない場合、
菊池までご連絡ください。



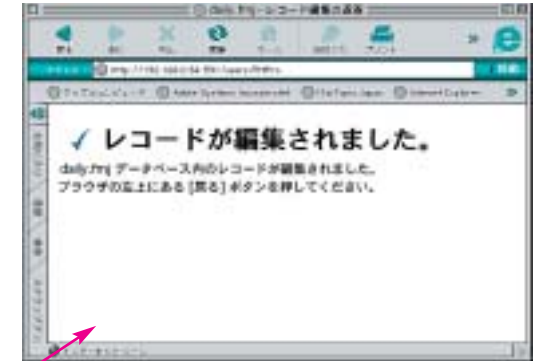
3.

あなたのパスワードを
忘れず入力してください。

画像の絶対パスです。
間違くと画像が表示されません。

OKの場合の表示画面

4.



NGの場合の表示画面

5.

